

LE LOUP TOMBÉ DU LIVRE

OBJECTIFS :

- 1) Développer l'imaginaire et la créativité à travers les livres
- 2) Enrichir son vocabulaire
- 3) Stimuler l'esprit critique

DU 20 AU 24 OCTOBRE

Le loup atterri au temps des « dragons et chevaliers »

- Sports : joutes royales, attrape dragon, le labyrinthe du dragon, le joyau du dragon, princesses et chevaliers
- Activités manuelles : le preux chevalier en peinture, le dragon de feu, le dragon miniature, le boudier magique, des coiffes médiévales, les chevaux du roi

Le loup saute dans le livre :
« Elmer perd ses couleurs »

- Sports : loup couleurs, les cerceaux d'Elmer, grand jeu « la chasse aux couleurs », concours de la tour la plus haute
- Activités manuelles : le tableau coloré, le loup déguisé en Elmer, la mosaïque de petit loup
- Intervenante cuisine : « les tabliers gourmands »

DU 27 AU 31 OCTOBRE

Le loup à l'époque du
« célèbre capitaine tempête »

- Sports : le parcours des petits corsaires, les dents de la mer, le boulet de canon, le tire encre, grand jeu « retrouve le trésor du capitaine tempête »
- Activités manuelles : le loup chez les pirates conte interactif, drapeaux de pirate, chapeau de pirate, la bouteille à la mer

Le loup fait de la magie avec
« Baba Yaga la sorcière »

- Sports : la course de balais, le balai ensorcelé
- Activités manuelles : création d'araignées, fantômes, maquillage qui fait peur, potion magique
- Journée déguisée avec chasse aux bonbons « le 31 »
- Cuisine : monstres cookies et boissons étranges

