

# Mystère à la Mandres Académie

Le 30 juin 2021, les 14 Membres de la Mandres Académie sont en effervescence.

Aujourd'hui a lieu la cérémonie du « passage des pouvoirs »

En effet, lors de cette soirée, KACDALF l'ancien doit remettre « le grimoire des grands sortilèges et de la connaissance universelle » ainsi que son bâton de GLANDRING à l'un des 3 nominés ayant le mieux réussi les épreuves organisées par KACDALF.

Les 3 nominés sont les suivants : MORGANE, SUPER GIRL LANDRE, et PRÉCIOSA, chacune d'entre elles a fait preuve de sagesse et possède de grandes qualités pour prendre sa relève.

Tous les invités sont présents à 21h30 et attendent l'arrivée de « l'ancien » avec impatience.

21h32 KACDALF muni de son bâton fait sa grande entrée dans un nuage de fumée verte et violette accompagné de KITTY BOO.

Les festivités peuvent enfin commencer. DOCTOR FOOD déclare le buffet ouvert, MORGANE allume les chandliers dansant au plafond et MELIANA se met aux platines.

Tout le monde s'amuse, mange et danse.

23h16, c'est enfin le moment de nommer son successeur. KACDALF murmure une phrase magique dans l'oreille de BELVERA, protectrice du grimoire. Elle actionne son éventail et le coffre de pierre contenant le grimoire apparaît en s'ouvrant.

Mais soudain le piano se met à jouer tout seul, le silence se fait alors.

Il se passe quelque chose d'étrange.

Les objets se mettent à voler, les fenêtres à cligner et des éclairs roses, bleus, rouges etverts à déchirer le plafond. Les lumières s'éteignent, on peut apercevoir des rayons de lumière, comme si quelqu'un cherchait à voir dans le noir.

Un cri s'élève soudain, puis un bruit sourd, un léger rugissement puis de la fumée.

Les lumières se rallument alors, il est 23h19.

On peut apercevoir BELVERA allongée et endormie sur le sol. A ses côtés, des griffes, des traces de brûlures et une flaue d'eau. Le diadème de SHERAZADE est sur sa tête.

Chacun essaye de comprendre ce qui a pu se passer. Une chose est sûre le grimoire a disparu.

Mais comment est-ce arrivé ? Qui a bien pu le voler ? Que s'est-il passé pendant ces 3 minutes ?

L'enquête est en cours et a été confiée à la haute-commissaire des affaires magiques

Madame BELLA HELENA.

Les interrogatoires de chacun ont été effectués mais rien de ce qui a été transcrit, et entendu ne peut être utilisé par le département des phénomènes magiques.

Cependant, un phénomène étrange a dispersé dans la ville de Mandres-les-Roses l'ensemble des 14 interrogatoires.

L'enquête n'avance plus, mais il a été observé que des enfants sans pouvoir étaient capables de mener cette enquête, puisqu'ils peuvent voir ce qui est invisible.

C'est pourquoi le ministère a besoin de votre aide pour résoudre cette enquête de vol de grimoire jeunes détectives.

Voici votre livret d'enquêteur et d'enquêtrice

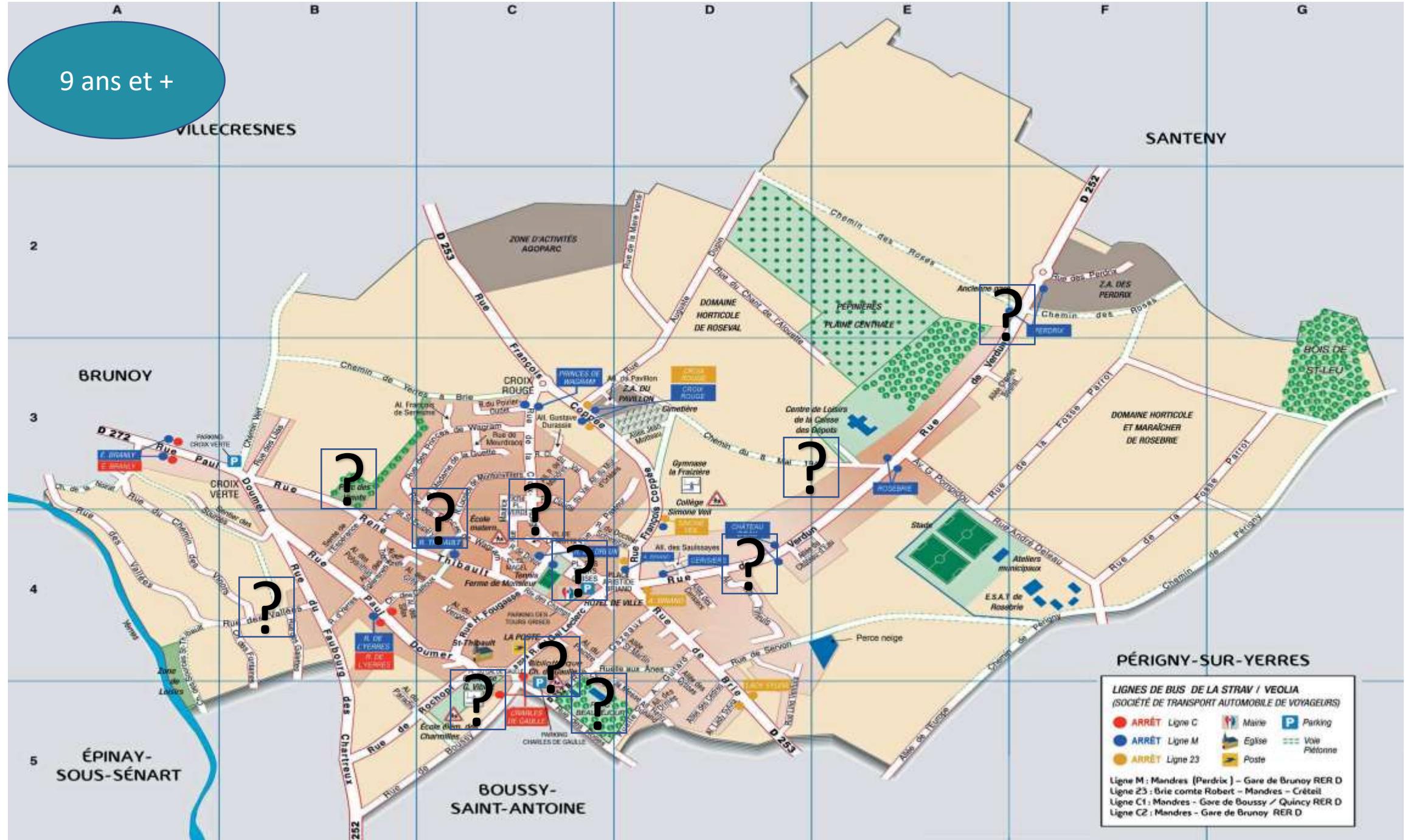
**A vous de trouver qui sont le voleur et ses 2 complices ?**

**Qui a le grimoire ? Quel est l'objet qui a permis le vol ?**

Surtout n'oubliez pas de vous munir de votre appareil photo, de vos cartes de la ville et d'enquêteur ainsi que de votre crayon.

Vos suggestions devront être remises auprès du ministère (accueil de la mairie) avant le 6 juillet 2021 12h.

9 ans et +



9 ans et +

# LE CARNET D' ENQUÊTEUR de

Nom -----

Prénom-----



LE BUREAU DES  
**MYSTÈRES**



## Zoom sur ton enquête

### Suspects

Élimine les au cours  
de ton enquête

- Shérazade
- Reina Baleirina
- Rubie Kub
- Supergirl landres
- Préciosa
- Doctor Food
- Fuegolinda
- Madame Fridge
- Kitty Boo
- Morgane
- Méliana
- Wali

3

Mobile du vol

Acquérir du pouvoir

Qui est le voleur ?

A l'aide de quel objet?



## Zoom sur ton enquête

## Zoom sur ton enquête

Coche les objets ou  
pouvoirs utilisés



9 ans et +



## Zoom sur ton enquête

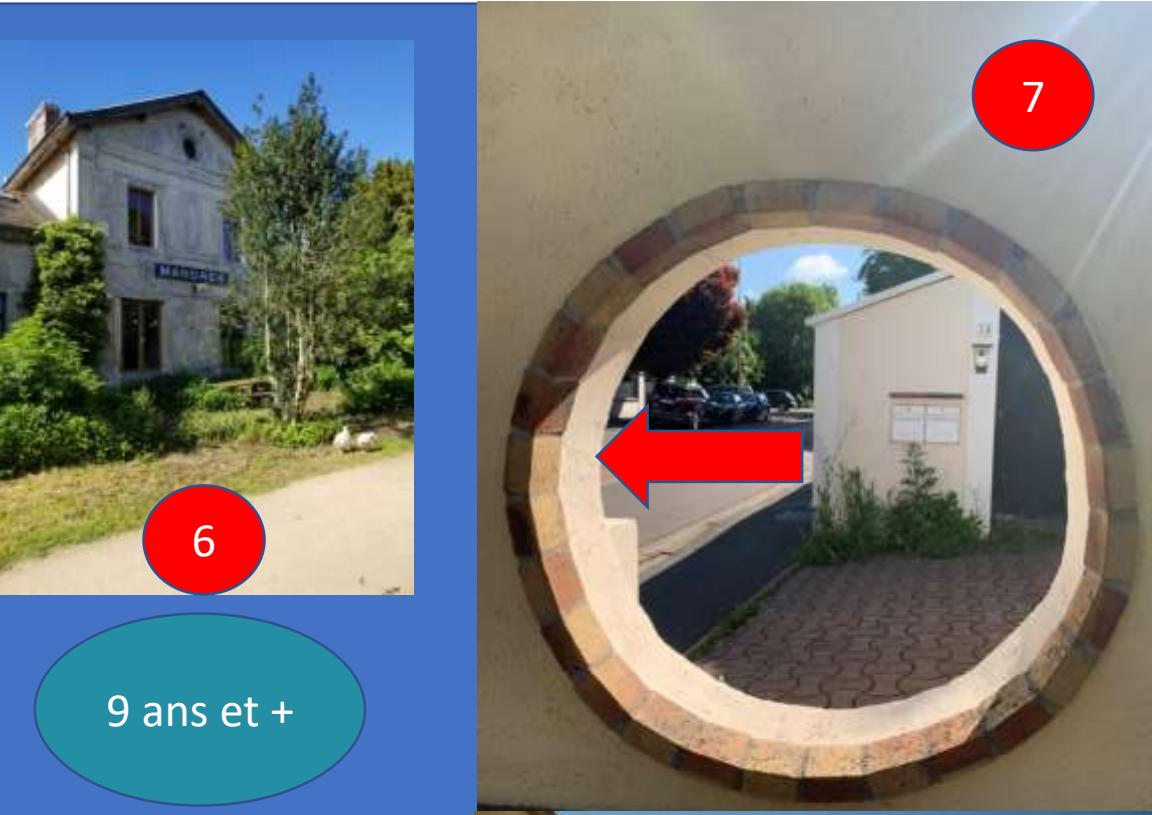
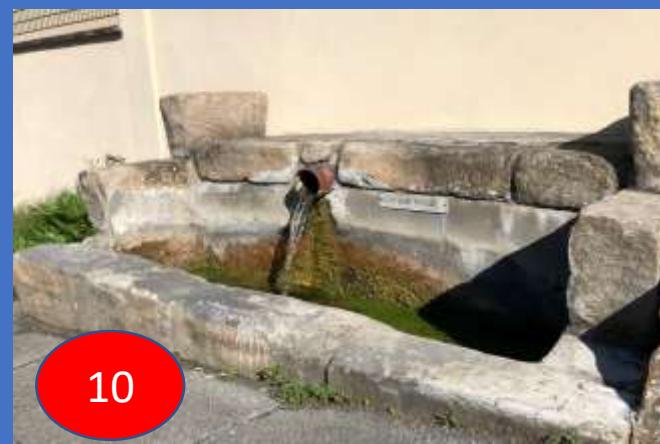
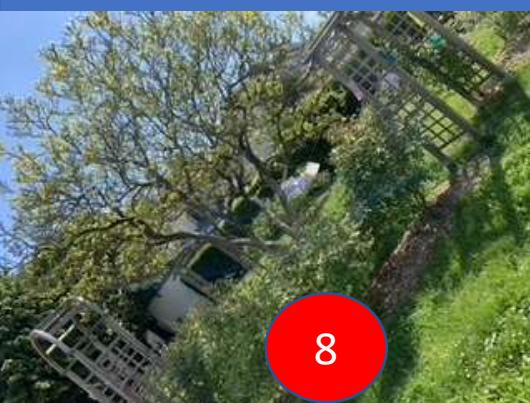
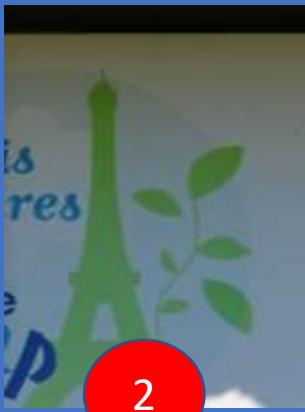


### Objets utilisés (suite)



### Phénomènes magiques élucidés

- Rayons de lumière
- Nuage vert et violet
- Éclairs roses verts
- rouges et verts
- Traces de griffes au sol
- Diadème de Shérazade sur la tête de Bélivera
- Fumée
- Disparition de spatule
- Piano qui joue tout seul
- Gâteau



# Mystère à la Mandres Académie

Le 30 juin 2021, les 14 Membres de la Mandres Académie sont en effervescence.

Aujourd'hui a lieu la cérémonie du « passage des pouvoirs »

En effet, lors de cette soirée, KACDALF l'ancien doit remettre « le grimoire des grands sortilèges et de la connaissance universelle » ainsi que son bâton de GLANDRING à l'un des 3 nominés ayant le mieux réussi les épreuves organisées par KACDALF.

Les 3 nominés sont les suivants : MORGANE, SUPER GIRL LANDRE, et PRÉCIOSA, chacune d'entre elles a fait preuve de sagesse et possède de grandes qualités pour prendre sa relève.

Tous les invités sont présents à 21h30 et attendent l'arrivée de « l'ancien » avec impatience.

21h32 KACDALF muni de son bâton fait sa grande entrée dans un nuage de fumée verte et violette accompagné de KITTY BOO.

Les festivités peuvent enfin commencer. DOCTOR FOOD déclare le buffet ouvert, MORGANE allume les chandliers dansant au plafond et MELIANA se met aux platines.

Tout le monde s'amuse, mange et danse.

23h16, c'est enfin le moment de nommer son successeur. KACDALF murmure une phrase magique dans l'oreille de BELVERA, protectrice du grimoire. Elle actionne son éventail et le coffre de pierre contenant le grimoire apparaît en s'ouvrant.

Mais soudain le piano se met à jouer tout seul, le silence se fait alors.

Il se passe quelque chose d'étrange.

Les objets se mettent à voler, les fenêtres à cligner et des éclairs roses, bleus, rouges etverts à déchirer le plafond. Les lumières s'éteignent, on peut apercevoir des rayons de lumière, comme si quelqu'un cherchait à voir dans le noir.

Un cri s'élève soudain, puis un bruit sourd, un léger rugissement puis de la fumée.

Les lumières se rallument alors, il est 23h19.

On peut apercevoir BELVERA allongée et endormie sur le sol. A ses côtés, des griffes, des traces de brûlures et une flaue d'eau. Le diadème de SHERAZADE est sur sa tête.

Chacun essaye de comprendre ce qui a pu se passer. Une chose est sûre le grimoire a disparu.

Mais comment est-ce arrivé ? Qui a bien pu le voler ? Que s'est-il passé pendant ces 3 minutes ?

L'enquête est en cours et a été confiée à la haute-commissaire des affaires magiques

Madame BELLA HELENA.

Les interrogatoires de chacun ont été effectués mais rien de ce qui a été transcrit, et entendu ne peut être utilisé par le département des phénomènes magiques.

Cependant, un phénomène étrange a dispersé dans la ville de Mandres-les-Roses l'ensemble des 14 interrogatoires.

L'enquête n'avance plus, mais il a été observé que des enfants sans pouvoir étaient capables de mener cette enquête, puisqu'ils peuvent voir ce qui est invisible.

C'est pourquoi le ministère a besoin de votre aide pour résoudre cette enquête de vol de grimoire jeunes détectives.

Voici votre livret d'enquêteur et d'enquêtrice

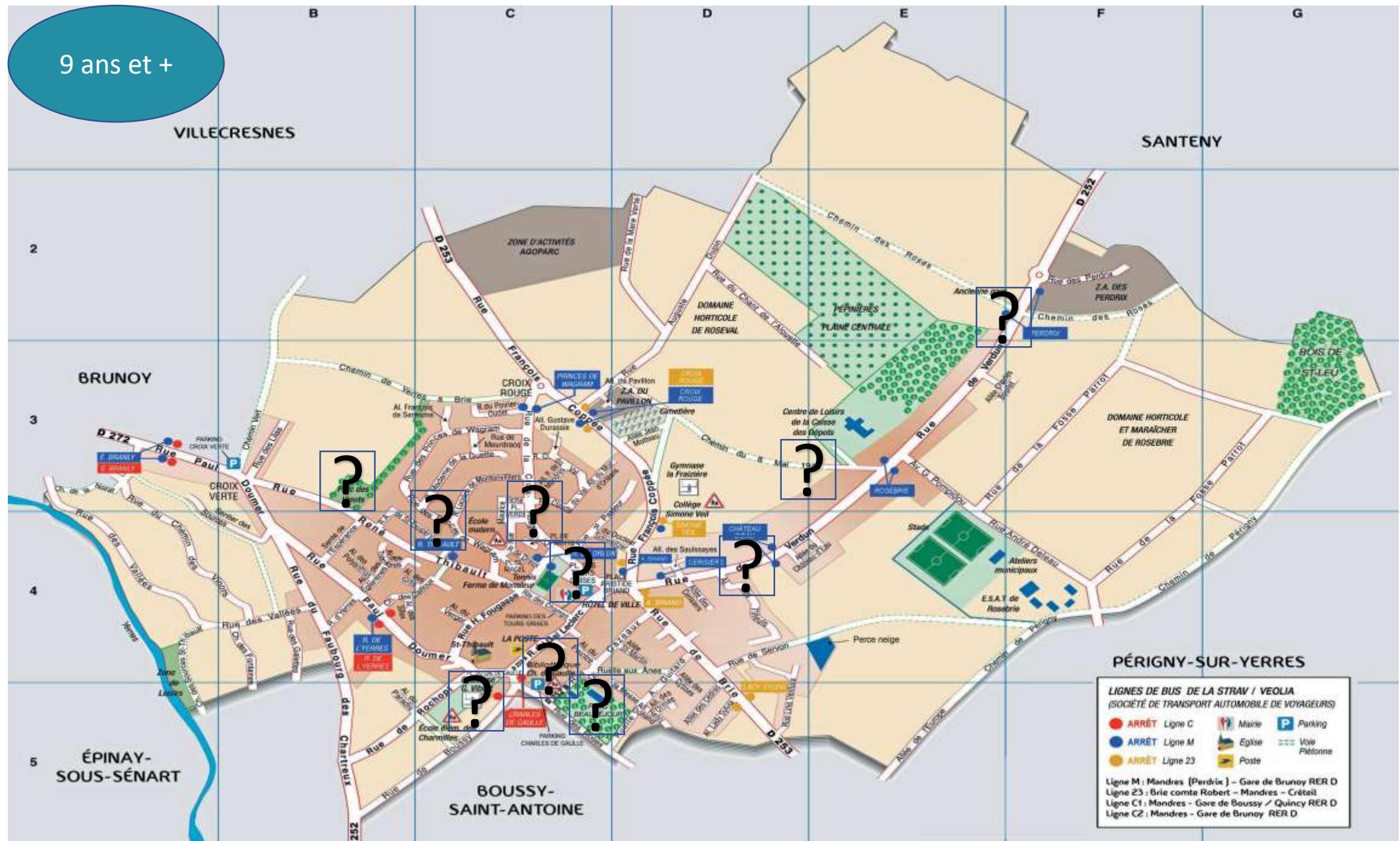
**A vous de trouver qui sont le voleur et ses 2 complices ?**

**Qui a le grimoire ? Quel est l'objet qui a permis le vol ?**

Surtout n'oubliez pas de vous munir de votre appareil photo, de vos cartes de la ville et d'enquêteur ainsi que de votre crayon.

Vos suggestions devront être remises auprès du ministère (accueil de la mairie) avant le 6 juillet 2021 12h.

9 ans et +



9 ans et +

# LE CARNET D' ENQUÊTRICE de

Nom -----

Prénom-----



LE BUREAU DES  
**MYSTÈRES**



## Zoom sur ton enquête

### Suspects

Élimine les au cours  
de ton enquête

- Shérazade
- Reina Baleirina
- Rubie Kub
- Supergirl landres
- Préciosa
- Doctor Food
- Fuegolinda
- Madame Fridge
- Kitty Boo
- Morgane
- Méliana
- Wali

3

Mobile du vol

Acquérir du pouvoir

Qui est le voleur ?

A l'aide de quel objet?



## Zoom sur ton enquête



## Zoom sur ton enquête

Coche les objets ou  
pouvoirs utilisés



9 ans et +



## Zoom sur ton enquête

### Objets utilisés (suite)



### Phénomènes magiques élucidés

- Rayons de lumière
- Nuage vert et violet
- Éclairs roses verts
- rouges et verts
- Traces de griffes au sol
- Diadème de Shérazade sur la tête de Bélivera
- Fumée
- Disparition de spatule
- Piano qui joue tout seul
- Gâteau

